

# **802.party**

TU CONCEPTO DE COMUNICACIÓN

**802 .lan**

**802 .learning**

**802 .meeting**

lan

learn

meet

## 1.- Presentación.

802.party 2005 es un evento lúdico/educativo/empresarial en donde se dan cita usuarios y profesionales del sector de la informática y las nuevas tecnologías. El objetivo se centra en el intercambio de conocimientos y ambigüedades en el ámbito de las nuevas tecnologías durante los cuatro días de celebración de las jornadas.

Bajo éste modelo se organizan diversas actividades entre las que destacan la celebración de un ciclo de conferencias de temática variada, (siempre dentro del ámbito de la informática, las nuevas tecnologías y la sociedad de la información), ofrecer a los participantes de una gran red local de alta velocidad que permita intercambio de información y la participación en los interesantes concursos (desde campeonatos de videojuegos hasta diseño gráfico, programación y seguridad informática), y por último habilitar un espacio para la celebración de una feria de empresarios del sector de la informática y las nuevas tecnologías.

Así como 802.x es una denominación que agrupa diversos estándares de la comunicación de datos tanto por redes cableadas como inalámbricas, 802.party es el evento donde el lenguaje de la informática y de las telecomunicaciones es el lenguaje predominante que une a participantes y organizadores por un mismo objetivo.

### Motivaciones:

La celebración de 802.party comienza a ser una de las principales motivaciones de la asociación informática Xinug. Esta iniciativa fue acuñada directamente desde la Delegación de Juventud del Ayuntamiento de Jerez y junto con el soporte de Ono, formamos el bloque de organizadores del evento.

La idea principal constaba en ofrecer unas instalaciones dotadas de las condiciones idóneas, de modo que cada uno de los participantes independientemente de sus curiosidades informáticas, pudiesen disfrutar de todos los servicios que esperaban, y a su vez les sirviese de experiencia didáctica.

A este año sumamos nuestro compromiso por habilitar un espacio en el que dar soporte a las empresas y remover así el ámbito comercial de la informática.

## 2.- 802.party 2005.

A la vista de los resultados reflejados en la pasada edición creemos firmemente que hemos sentado los cimientos para la futura 802.party. En ésta, tenemos puestas nuestras mejores expectativas e ilusiones, fruto del meticuloso trabajo realizado por todo el equipo de la organización, y el apoyo prestado por los participantes y diversas entidades colaboradoras del evento.

De nuevo, este año contaremos con las instalaciones del “Recinto Polideportivo Chapín 3” cedido por el Ayuntamiento de Jerez, con mejor acondicionamiento y accesos. El recinto sigue ofreciéndonos un marco estupendo para la celebración del acto, pues sus características de construcción cumplen perfectamente con las ambiciones fijadas para este año.

Todos los asistentes verán cubiertas sus necesidades pues ofreceremos servicio de seguridad 24h, catering, punto acceso wireless, etc...

Al contrario de lo que cabría esperar, las pretensiones para esta edición no se basan en un aumento significativo del número de participantes, en vez de eso apostamos por una mejora en la calidad de los servicios ofrecidos y dar soporte al sector empresarial de las nuevas tecnologías.

Se ha llegado a la conclusión que para satisfacer estos objetivos no debemos concentrarlo todo en un único evento. En lugar de ello vamos a especializarlo en 3 sectores: 802.lan (evento lúdica), 802.learning (evento didáctico), 802.meeting (evento empresarial).

## 802.lan

Las «parties» infomáticas son un evento que conforme pasan los años van teniendo mas aceptación, convirtiéndose muchas de ellas en puntos vacacionales obligatorios para jóvenes e interesados de este mundo.

La zona que se habilitará para ellos volverá a ser la pista central del polideportivo que acondicionaremos para dar cabida a los 360 participantes con los que contaremos este año. Hemos seleccionado este área porque guarda los siguientes requisitos:

- Amplio espacio diáfano para las comodidades de nuestros participantes.
- Rápido acceso a duchas, servicios y catering
- Buena climatización para las fechas de celebración del evento
- Potente iluminación tanto de día como de noche

### ***Contenidos:***

- *Software Libre:*

Los intereses de este Área se centran tanto en el aprendizaje de los populares sistemas operativos (Linux, \*BSD, ...) como en el manejo de las herramientas libres de gestión, monitorización, programación, etc...

- *Diseño:*

Todos aquellos que un buen día comenzaron a experimentar con el procesado de imágenes por computador, ya sea en el espacio 3D, en fotografía y arte digital, o en diseño web, verán en este Área un lugar para mostrar sus trabajos a gente con sus mismos intereses.

- *Juegos:*

No hay duda de que el mundo del videojuego ha alcanzado sus cotas más altas de atracción de público con la llegada de Internet y el juego “on-line”.

Para ellos, por supuesto, estará a disposición este Área en la que puedan entablar sus enfrentamientos y aprender técnicas unos de otros. Y para ellos, facilitaremos torneos con premios.

### ***Infraestructura y mejoras:***

El soporte de infraestructura tecnológica que ofreceremos para cubrir 802.lan constará de:

- 25 kilómetros de cable de red para que los usuarios conecten sus ordenadores
- 1 kilómetro de cableado eléctrico
- 64 Mbps de ancho de banda para salida a internet
- Router Gigabyte Linux
- 2 Servidores para el intercambio de archivos
- 1 Servidor DNS
- 1 Servidor Web
- 2 Servidores de Juegos para torneos y concursos del área de juegos
- 1 Servidor de reserva para contingencias
- Sistema de megafonía para avisos
- Proyector y pantalla gigante para la publicación de anuncios internos de interés para participantes

## **802.learning**

Desde que comenzamos el proyecto 802.party el carácter didáctico/divulgativo fue una de las principales bazas con las que hemos contado.

Este año, de nuevo ofreceremos para cada Área conferencias y/o talleres de los temas de mayor actualidad.

### ***Contenidos***

Proveer tanto conferencias acerca de la filosofía que rodea al Software Libre, como talleres teórico/prácticos en los que mostrar a los asistentes las facilidades de las que disponen hoy en día para su uso, sin obviar otras actividades para usuarios de nivel intermedio/experto en el ámbito de la programación, redes, inteligencia artificial y demás...

### ***Instalaciones e Infraestructuras***

Repetiremos la zona dedicada a las conferencias, dentro del recinto deportivo, la cual volverá a estar acondicionada y decorada para la ocasión. Se proporcionará para esta sala:

- Sistema de megafonía y sonido
- Proyector
- Videoconferencias
- Acceso a Internet

## **802.meeting**

Queremos de este evento un punto de encuentro para el sector, donde empresas y comerciantes expongan sus productos y novedades, tanto al público de la calle, como a otras empresas a las que puedan prestar sus servicios.

Buscamos un ambiente corporativo, serio, que fomente la promoción y el contacto entre los convocados, donde puedan conseguir publicidad, clientes, y consolidación de marcas tanto en el plano comercial como para el público que desconoce las ofertas existentes.

Para ellos habilitaremos un amplio área abierta al público, bien publicitado, dentro de nuestras instalaciones donde establecer sus stands para promoción y venta.

### ***Instalaciones e infraestructuras***

El área que ofrecemos contará con las necesidades eléctricas, de espacio, distribución, etc... que soliciten nuestros patrocinadores, además de ofrecerles toda una serie de servicios para su comodidad en el evento:

- Todos los stands tendrán a su disposición un punto de conexión a nuestra área local e internet mediante tecnología wireless, para que así pueda usted estar en constante comunicación con el exterior.
- Disfrutarán de un servicio de seguridad 24h. que velará de los equipos y stands para su tranquilidad.
- Las instalaciones del Recinto Deportivo Chapín 3 son amplias y bien acondicionadas, con aseos, duchas y zonas de descanso o reunión.

Ofrecemos además la posibilidad de usar nuestras instalaciones y tecnologías de 802.learning para, previo acuerdo con la organización, ofrecer sus propias ponencias/presentaciones de productos o servicios a otras empresas.

Esto significa que estará disponible una sala de conferencias, equipada con proyector, pantalla, sistema de sonido, y conexión a internet.

[www.802party.com](http://www.802party.com)

[www.802party.com](http://www.802party.com)

[www.802party.com](http://www.802party.com)

